

Секция Информатика

№ п/п	Ф.И. участника	класс	наименование учреждения	название проекта	научный руководитель
1	Анайбаева Жансая	6	«Қостанай қаласы әкімдігінің білім бөлімінің Ғ. Қайырбеков атындағы №9 орта мектебі» ММ	создание интерактивной игры «асыки» в среде программирования scratch	Таскумбаева Ж.С.
2	Анщютц Владислав	9	№19	«Создание игры на платформе WebGL»	Валиева Ж.К.
3	Бисенбай Жақсыбек	10	«Рудный қаласы әкімдігінің №7 мектеп-гимназиясы»КММ	CSS, HTML, JavaScript программалау тілдері арқылы биология пәнінен электронды оқулық жасау	Серікбай Е.Н.
4	Габдуллин Ернар	10	СШ № 115	Оқушылардың физикалық жағдайларын бақылайтын «Health monitring» компьютерлік бағдарламасын жасау	Сатмаганбетова Г.З.
5	Есназаров Амир	3	«Қостанай қаласы әкімдігінің білім бөлімінің Ғ.Қайырбеков атындағы № 9 орта мектебі» ММ	Ай машинасы -Марс	Ергалиева М.А.
6	Кашапова Екатерина	8	ГУ «Шеминовская средняя школа»	Электронный учебник по биологии, раздел «Ботаника»	Кашапов С.Д.
7	Қаңтарбай Мейіржан	10	«Қостанай қаласы әкімдігінің білім бөлімінің Мариям Хәкімжанова атындағы № 20 орта мектебі»ММ	Visual studio ортасында қазақ әліпбиін латын қаріпіне емле ережелерін негізге ала отырып транслитерация жасау.	Жаппасбаева Г.А.
8	Набатникова Элина	3	ШГ№3	Разработка компьютерной игры-викторины на платформе Scratch «Путешествие по сакральным местам Костанайской области»	Проскурина В.И.
9	Паксютов Дмитрий	9	КГУ «Школа – лицей» отдела образования акимата города Лисаковска	Автоматизация школьного звонка	Прахнау В. И.
10	Торежанов Дулат	8	Рудный қаласының «19 орта мектебі» КММ	Информатика пәнінен электронды оқулық жасау	Махаева А.К.
11	Фурдыпал Денис	10	КГУ «Октябрьская средняя школа» отдела образования акимата города Лисаковска	Мобильное приложение «Полилингвист»	Пастухова И.В.